LINE登録特典 01

0からAIで、Robloxのゲームを作る完全解説マニュアル

パソコンと、無料の Roblox Studio を使います。無料の AI「Gemini」に日本語で頼んで、動くゲームを1本作ってみましょう。

- Studioは無料
- 無料のAIに頼む
- 日本語の画面で進む
- パソコンが苦手でも

Roblox博士 ひろと

※非公式（UNOFFICIAL）

Roblox博士ひろと LINE登録特典01 | 転載・再配布・販売禁止

この本の読み方

はじめに

Roblox博士のひろとです。Roblox のゲームを作る会社をやっています。

この本は、プログラムを書いたことがない人が、AI に頼んで Roblox のゲームを1本作り、公開するまでの手順です。

スマホでこの本を見ながら、パソコンで進めます。絵の中の番号が、押す場所です。

★ PRO'S PICK ひろとのおすすめ

最初の1本は「ジャンプして足場をわたり、ゴールする」小さなゲームにしてください。

1本目の目的は「最後まで作って、公開する」を1回やり切ることです。仕組みが少ないゲームほど、途中で止まらずに完成まで行けます。

目安 この本で進むところ

1時間ほどが目安です。

章	やること	目安
第1〜2章	Studio を入れて、画面を日本語にする	15分
第3〜4章	新しい世界を開いて、画面の場所を覚える	10分
第5〜6章	Gemini に日本語で頼んで、ゲームを作る	25分
第7〜8章	部品を置いて、保存してから公開する	10分
第9章	1本できた後に、次にやること	—

! 公開できるのは、Roblox のアカウントを作って2日たってからです。アカウントは、今日のうちに作っておきます（第1章）。

準備　始める前に、そろえる物

物	目安
パソコン	Windows 10 以上か、macOS 10.14 以上
メモリ	3GB 以上（おすすめは 8GB 以上）
画面	横1600×縦900 以上がおすすめ
マウス	あると、世界を動かしやすい
Google のアカウント	Gemini を使う時に要る
スマホ	この本を見るため

お金はかかりません。Studio も Gemini も無料です。

出典：Roblox 公式「Studio のセットアップ」 https://create.roblox.com/docs/ja-jp/studio/setup

言葉 先に、パソコンの言葉を10こ

知っている物は飛ばせます。

- **クリック**：マウスの左のボタンを1回押す。この本で「押す」と書いたら、これのこと
- **2回押し（ダブルクリック）**：左のボタンを速く2回押す。ファイルを開く時の押し方
- **右クリック**：右のボタンを1回押す。その場に小さなメニューが出る
- **ドラッグ**：左のボタンを押したまま動かし、着いたら指をはなす
- **Enter（エンター）**：キーボードの右の大きいキー。送る・決める時に押す
- **Ctrl＋Z（もどす）**：Ctrl（Mac は ⌘）を押しながら Z。1つ前にもどせる
- **コピーとはりつけ**：選んで Ctrl＋C、貼りたい所で Ctrl＋V
- **ダウンロードとインストール**：ファイルを取ってくるのがダウンロード、使えるようにするのがインストール
- **窓（ウィンドウ）**：画面の中の四角い区切り。右上の ×（Mac は左上の赤い丸）で閉じる
- **入力欄**：文字を打つ四角。先に1回押してから打つ

言葉 Studio と AI の言葉を6こ

画面を日本語にした時の呼び方です。

- **Roblox Studio（スタジオ）**：ゲームを作る、パソコン用の無料のソフト
- **エクスプローラ**：画面の右上の窓。置いた物の名前が並ぶ
- **ServerScriptService**：エクスプローラの中の1行。Gemini のスクリプトはここに入れる
- **スクリプト**：ゲームの動きを決める文。Gemini に書いてもらって、Studio に貼る
- **Gemini（ジェミニ）**：Google の無料の AI。日本語で頼むと、スクリプトを書いてくれる
- **出力**：動かない時に、赤い文が出る窓。その文を Gemini に貼って直す

第1章

Studio を入れる

Roblox のアカウントを作り、ゲームを作るソフト「Roblox Studio」を入れます。

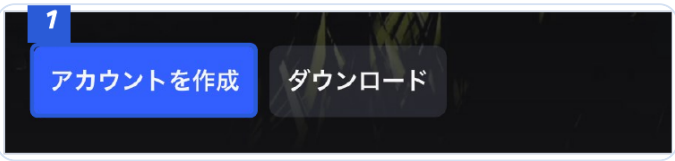
★ PRO'S PICK ひろとのおすすめ

アカウントは今日作ってください。公開できるのは、作ってから2日後です。

01 roblox.com を開いて「アカウントを作成」を押す

ブラウザの一番上の細長い欄に、roblox.com と打って Enter を押します。

青い「アカウントを作成」は、画面の下の方にあります。アカウントがある人は、右上の「ログイン」から入ります。



①の「アカウントを作成」を押します

02 生年月日・ユーザーネーム・パスワードを入れる

上から順に、3つの欄をうめます。

- ユーザーネームに、本名は使いません
- パスワードは、半角の英数字で8文字以上にします
- 2つとも、紙に書いておきます



上から、生年月日・ユーザーネーム・パスワードの欄です

03 「新規登録」を押す

入れ終わったら、一番下の「新規登録」を押します。確かめの画面が出たら、書いてあるとおりに進めます。

自分のページが開けば、アカウントができています。



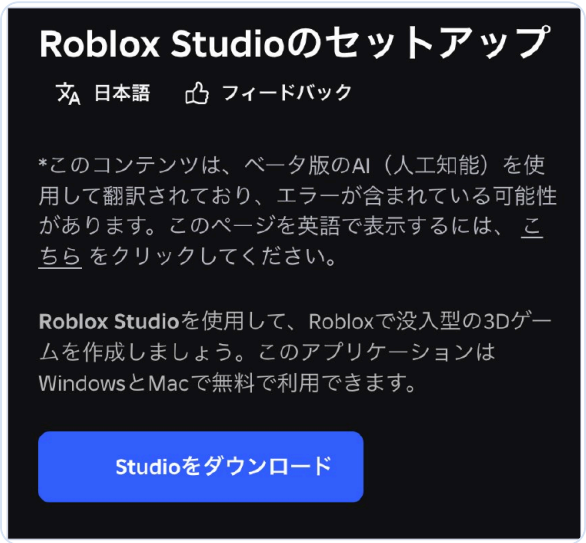
①の「新規登録」を押します

04 Studio の説明ページを開く

一番上の欄に、下の文字を打ちます。巻末のリンク集の2番を押しても開けます。

打つ文字（全部、半角です）

```
create.roblox.com/docs/ja-jp/studio/setup
```



題が「Roblox Studioのセットアップ」のページが開きます

05 青い「Studioをダウンロード」を押す

ページの少し下に、青いボタンがあります。

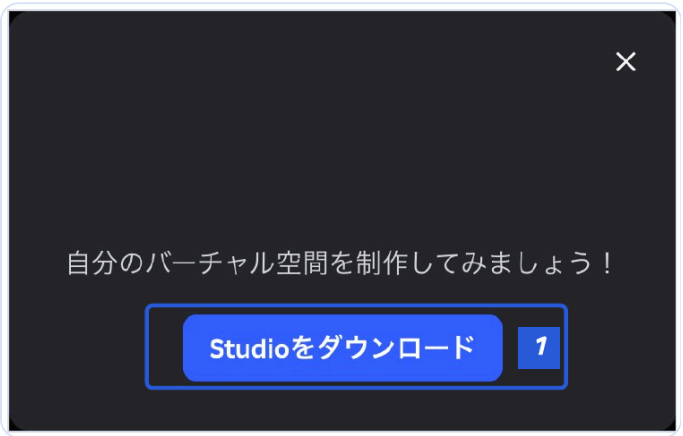
roblox.com の「ダウンロード」は、遊ぶ人のアプリです。作る人の Studio は、このボタンから入れます。



①の青いボタンを押します

06 小さな窓の、青いボタンを押す

画面のまん中に小さな窓が開きます。最初は「Roblox Studioをチェック中」と出ます。数秒待つと青いボタンに変わり、そのボタンでファイルが落ちてきます。



①の青いボタンを押します。右上の×は押しません

07 落ちてきたファイルを、2回押して開く

ブラウザの右上の、下向き矢印の印をクリックします。

- Windows なら RobloxStudio.exe
- Mac なら RobloxStudio.dmg

そのファイルを、速く2回押します。あとは、出てくる案内のとおりに進めます。

> ! パソコンが確かめの窓を出したら、「開く」か「はい」を選んで続けます。

08 「Studioを起動」を押して、ログインする

1. 入れ終わると、小さな窓に「Studioを起動」が出ます。押します
2. Studio が開いて、ログインの画面になります
3. さっき作ったユーザーネームとパスワードを入れて、ログインします

第2章

画面を日本語にする

英語の画面で開いたら、先に日本語にします。最初から日本語の画面なら、第3章へ飛びます。

01 設定の窓「Studio Settings」を開く

- **Mac**：一番上の「Roblox Studio」を押して、「Studio Settings」を選ぶ
- **Windows**：Alt を押しながら S を押す

02 左上の検索の欄に Language と打つ

窓の左上の、虫めがねの欄を1回押して、Language と打ちます。Language は英語で「言語」という意味です。



①の欄に、Language と打ちます

03 Language の右の欄で「日本語」を選ぶ

右の欄の右はしの、小さな三角をクリックします。いろいろな国の言葉が並ぶので、「日本語」を選びます。



①の三角で開いて、②の「日本語」を押します

04 右の欄が「日本語」になったか見る

選ぶと、右の欄の字が「日本語」に変わります。ちがう言葉なら、もう一度三角から選び直します。



Language の右が「日本語」になっています

05 右下の「Close」を押す

窓の右下の「Close」で、設定の窓を閉じます。Close は「閉じる」という意味です。押すと、開き直すかを聞く窓が出ます。



①の「Close」を押します

06 青い「Restart」を押す

Restart は「開き直す」という意味です。Studio が一度閉じて、日本語の画面で立ち上がります。



①の青い「Restart」を押します

「Restart Later」を押した時は、一度閉じて開き直します。

07 左の列が日本語なら、できています

開き直した最初の画面の、左の列を見ます。「新規バーチャル空間」と出ていれば、日本語の画面です。



左の列が、日本語になっています

- [ ] 左の列が日本語になった
- [ ] 「Reset all settings」は押していない

第3章

新しい世界を開く

何も置いていない、まっさらな世界から始めます。

01 左の列の「テンプレート」を押す

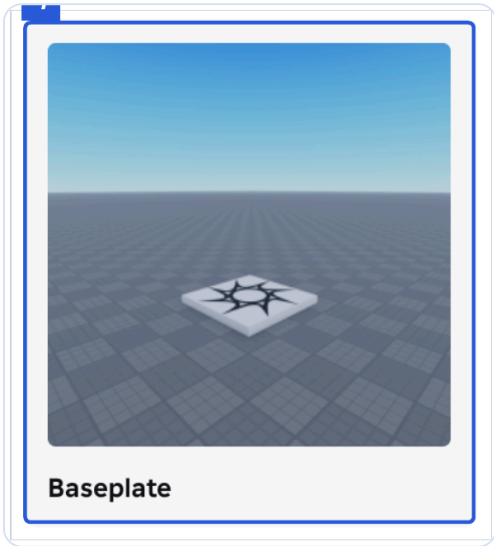
最初の画面の左の列で、「テンプレート」を押します。右にテンプレートが並びます。



①の「テンプレート」を押します

02 一番上の「Baseplate」を押す

一番上の絵には、空と灰色の地面と白い台が見えます。絵の名前は英語ですが、気にせずに進めます。



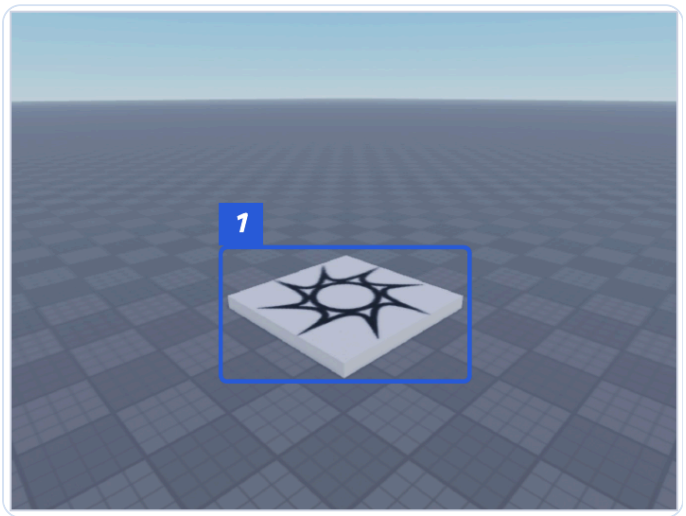
①の絵を押すと、新しい世界が開きます

開くまで、少し時間がかかります。画面が止まって見えても、しばらく待ちます。

03 まん中に、灰色の地面の世界が開く

白い台は、遊ぶ人が最初に立つ「スタートの場所」です。

- マウスの輪を回すと、近づいたり離れたりする
- 右のボタンを押したまま動かすと、見る向きが変わる



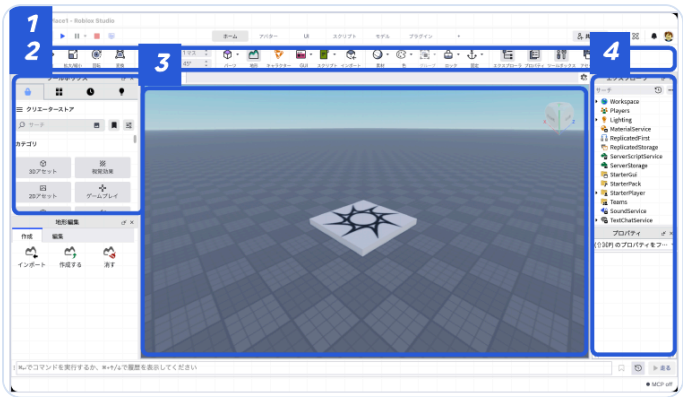
①の白い台が、スタートの場所です

第4章

画面の地図

Studio の画面は、4つの場所を覚えれば進めます。

地図 4つの場所



番号の場所を、下で1つずつ見ます

1. **上の道具の列**：物を選んだり動かしたりする道具
2. **左の「ツールボックス」**：できあがった部品が入っている棚
3. **まん中の世界**：作っているゲームが映る
4. **右の2つの窓**：上がエクスプローラ、下がプロパティ

01 物を押して選び、「移動」で動かす

「選択」を押してから世界の物を押すと、選べます。「移動」に切り替えると矢印が出るので、矢印をドラッグするとその向きに動きます。



①が「選択」、②が「移動」です

02 「パーツ」で、四角い箱を足す

「パーツ」を押すと、世界に四角い箱が1つ出ます。足場や壁は、この箱から作れます。



①の「パーツ」を押します

03 窓が消えたら、右のボタンで出し直す

窓の × を押すと、その窓は消えます。上の列の右の方のボタンで、もう一度出せます。



①エクスプローラ、②プロパティ、③ツールボックスのボタンです

第5章

Gemini に頼む

Gemini に書いてもらったスクリプトを、Studio に貼って動かします。

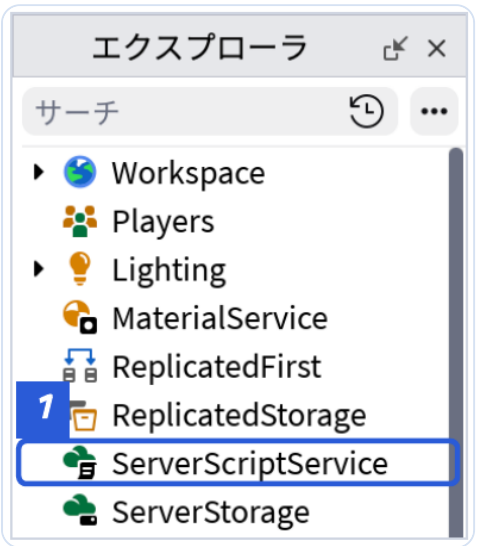
★ PRO'S PICK ひろとのおすすめ

頼むのは、1回に1つだけにしてください。頼んだら、毎回遊んで確かめます。

一度にたくさん頼むと、どこで壊れたか分からなくなります。AI は「できました」と言っても、実際には動いていない事があります。

01 右上の ServerScriptService に、マウスをのせる

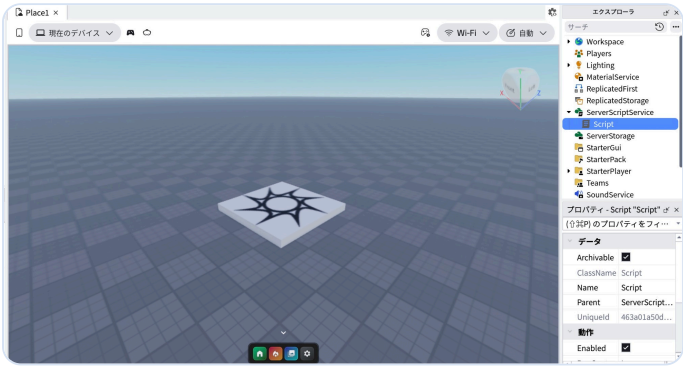
右上の「エクスプローラ」の中の、ServerScriptService の行にマウスをのせます。AI が書いたスクリプトは、ここに入れて動かします。



①にマウスをのせます

02 「＋」を押して、Script を足す

マウスをのせると、行の右に「＋」が見えます。押して、出てきた名前から「Script」を選びます。



ServerScriptService の下に「Script」が入りました

03 ブラウザで Gemini を開く

ブラウザの上の欄に gemini.google.com と打って、Enter を押します。右上に「ログイン」があれば、Google のアカウントで入ります。

04 見本の文 その1 をコピーする

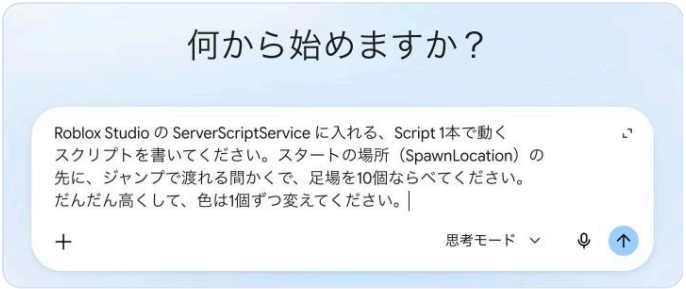
パソコンでこの本を開いて、見本の文をドラッグして選び、Ctrl＋C（Mac は ⌘＋C）でコピーします。スマホだけの時は、見ながら同じ文を打ちます。

見本の文 その1（新しい会話の1本目）

Roblox Studio の ServerScriptService に入れる、Script 1本で動くスクリプトを書いてください。スタートの場所（SpawnLocation）の先に、ジャンプで渡れる間かくで、足場を10個ならべてください。だんだん高くして、色は1個ずつ変えてください。

05 Gemini の欄に貼って、送る

Gemini の画面の下の、文字を入れる欄をクリックします。Ctrl＋V で貼りつけて、Enter で送ります。



見本の文 その1 を貼った所。右下の矢印で送ります

06 返ってきたコードを、コピーする

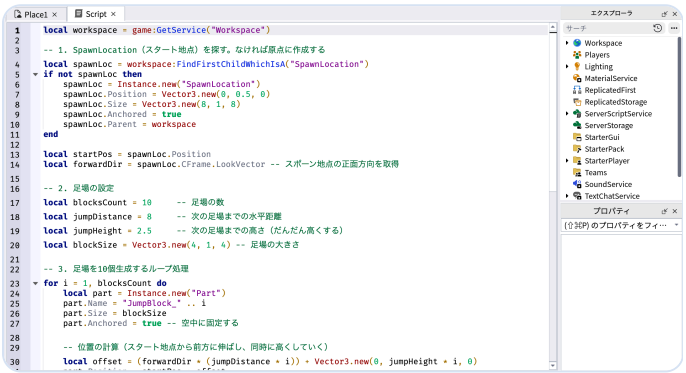
Gemini が、説明の文とコードを返してきます。コードの箱の右上の、コピーのボタンを押します。



コードの箱の右上の「コードをコピー」を押します

07 Studio のスクリプトに、貼り替える

Studio にもどると、スクリプトの画面が開いたままです。Ctrl＋A で全部を選んで、Ctrl＋V で貼ります。Mac では、Ctrl のかわりに ⌘ を使います。



スクリプトの中身が、Gemini のコードに変わりました

08 右向きの三角で、遊んで確かめる

上の左の、青い右向きの三角を押すと始まります。矢印のキーで歩いて、スペースでジャンプします。終わったら、赤い四角で止めます。

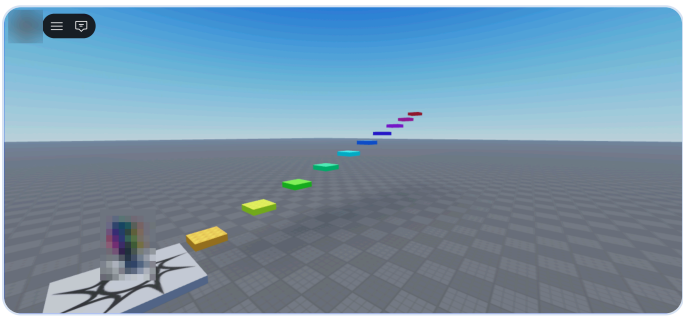


①の三角で始まり、②の四角で止まります

09 スタートの先に、足場が10個ならぶ

スクリプトで作った物は、遊んでいる間だけ見られます。四角で止めると、足場も消えます。

形がちがう時は、第6章の最後のやり方で頼み直します。



スタートの先に、色のちがう足場が10個ならびます

10 赤い文が出たら、Gemini に貼って直してもらう

上の「スクリプト」→「出力」で、出力の窓を開けます。うまく動かない時は、その窓の赤い文をコピーします。Gemini の同じ会話に貼って、下の文を書き足します。



出力の窓に出た赤い文。この1行をコピーします

赤い文といっしょに送る文

この赤い文が出ました。直してください。直したスクリプトを、最初から最後まで全部書いてください。

赤い文は、英語のことが多いです。読めなくても、貼れば Gemini が直し方を考えます。3回頼んでも直らない時は、Ctrl＋Z で1つ前にもどして、頼み方を変えます。

第6章

続けて頼む見本の文

1本ずつ、貼り替えて遊んでから次へ進みます。どれも、その1と同じ会話に送ります。

その2 消える足場

見本の文 その2

3個目と7個目の足場は、人が乗ると3秒で消えて、5秒後にもどるようにしてください。直したスクリプトを、最初から最後まで全部書いてください。

返ってきたコードで、スクリプトを全部貼り替えます。

その3 ゴールの台

見本の文 その3

最後の足場の先に、大きなゴールの台を置いて、人がふれたら画面に「ゴール」と3秒間出してください。直したスクリプトを、最初から最後まで全部書いてください。

その4 コインを置く

見本の文 その4

コインを5個、足場の上に置いてください。人が拾うと、コインは消えるようにしてください。直したスクリプトを、最初から最後まで全部書いてください。

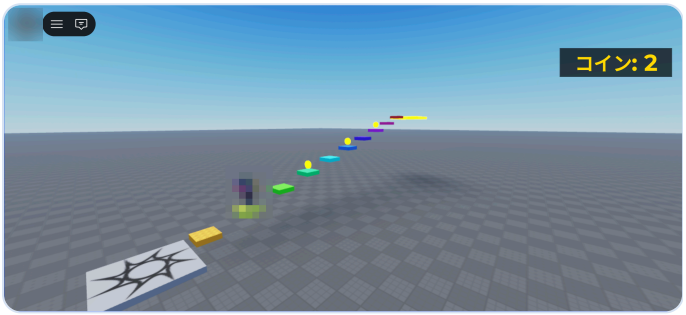
その5 拾った数を出す

見本の文 その5

拾ったコインの数を、画面の右上に出してください。1個拾うごとに、1ずつ増やしてください。直したスクリプトを、最初から最後まで全部書いてください。

完成 ゴールまで遊ぶ

三角を押して、ゴールまで行ってみます。コインを拾うと、右上の数が1つ増えます。



足場の上にコイン、奥にゴールの台。拾った数は右上に出ます

コツ　うまくいかない時は、頼み方を3つ見直す

頼み方を変えると、Gemini の書くスクリプトも変わります。

1. **くわしく書く**：何を・どこに・どう動くかを書く
2. **数字を入れる**：「10個」「3秒」のように、数で書く
3. **少しずつ直す**：ちがったら、1か所ずつ続けて頼む

悪い例	良い例
足場を置いて	足場を10個、だんだん高くして置いて
コインを増やして	コインを5個、足場の上に置いて

第7章

部品と見た目

木や車は、できあがった部品を置くと早いです。

01 ツールボックスの「サーチ」に、英語で打つ

左のツールボックスの「サーチ」の欄に、tree（木）のように英語で打って Enter を押します。出てきた絵をクリックすると、世界に置かれます。英語の例は、巻末にあります。



①の「サーチ」の欄に打ちます

動かない部品も、たまに出てきます。Ctrl＋Z（Mac は ⌘＋Z）でもどして、別の絵にかえます。

02 「素材」と「色」で、見た目を変える

物を選んでから「色」を押して、好きな色にします。「素材」では、木や金属などの見た目を選べます。



①が「素材」、②が「色」です

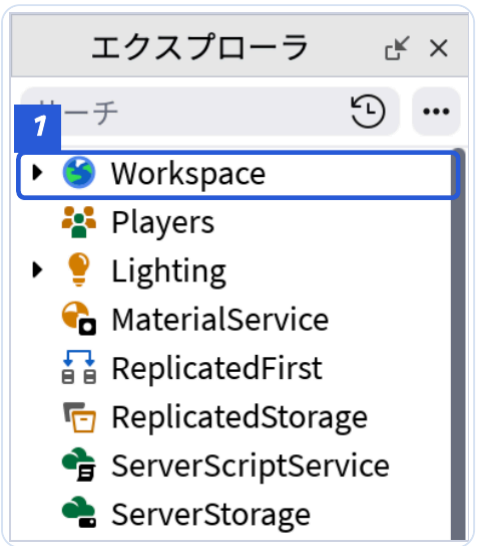
スクリプトで作った足場は、Gemini に頼んで変えます。

スクリプトの足場を変える時の文

足場の素材を、ぜんぶ緑の布にしてください。直したスクリプトを、最初から最後まで全部書いてください。

03 右の「エクスプローラ」で、置いた物を見る

Workspace の左の三角を押すと、世界にある物の名前が並びます。名前を押すと、その物が選ばれます。



①が Workspace の行です

第8章

保存と公開

作った物を Roblox に置いて、ほかの人も遊べるようにします。

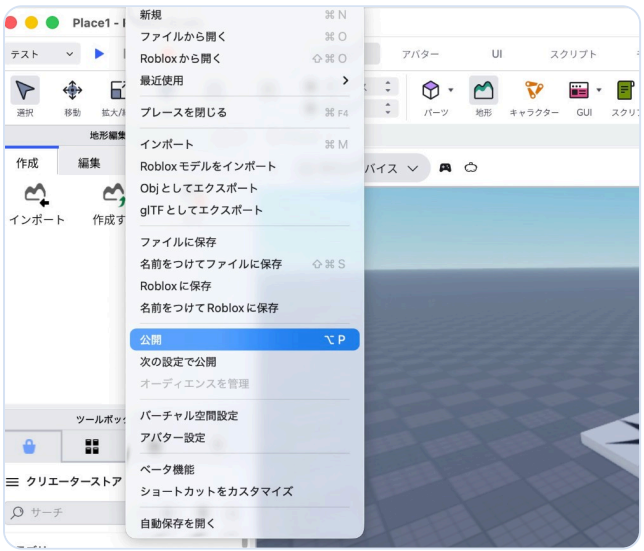
★ PRO'S PICK ひろとのおすすめ

完ぺきを待たずに公開してください。出してみないと、遊んだ人がどこでやめるかは分かりません。

01 「ファイル」→「公開」で、まず保存する

左上の「ファイル」を開いて、「公開」を選びます。「ゲームの詳細」の窓に、名前・ジャンル・説明を入れて、「保存」を押します。

この時点で遊べるのは、作った人だけです。



左上の「ファイル」を開いて、「公開」を選びます

> ! 名前で迷ったら「ゲーム1」と入れます。名前は、あとから直せます。ただし何度も変えると、前の名前で探した人が見つけにくくなります。保存しないで閉じると、作った物が消えます。

02 みんなに開く前に、年齢を確かめる

1. Roblox のサイトを開いて、右上の歯車を押します
2. 「設定」→「アカウント情報」を開きます
3. 誕生日の下のボタンを押します
4. 顔か身分証で、本人の年齢を確かめます

03 もう一度「公開」を押して、みんなに開く

「ファイル」→「公開」を、もう一度くり返します。

1. 「公開」の窓が出たら、「続行」を押す
2. 年齢制限のある中身かを聞かれる。この本のゲームなら「いいえ」
3. 最後に「公開」を押す

出典：Roblox 公式「ゲームとプレイスを作成して公開する」 https://create.roblox.com/docs/ja-jp/production/publishing/publish-games-and-places

04 まずは、16歳以上の人が遊べる

「いいえ」で公開した時は、下の表のとおりです。ここまでは、お金はかかりません。

項目	内容
遊べる人	年齢を確かめた、16歳以上の人
公開できる人	アカウントを作って2日以上たった人
1日に初めて公開できる数	5本まで

05 16歳より下にも届ける時は、条件が増える

16歳未満の人に届けるには、次の条件がそろう必要があります。

- 直近60日のあいだに、よく遊んでいる16歳以上の人から250回遊ばれる
- 規約違反のない、良い状態のアカウント
- 本人確認と、2段階認証
- 年齢に関するアンケートに全部答えて、9歳以上向け（Moderate）までの評価になる
- Roblox の有料会員（Plus か Premium）を2か月続ける か、1,000 Robux をあずける（あずけた分は、あとで返ってきます）

人を集める手順は、特典02「【0から始める】Robloxでユーザー数を増やすための完全解説マニュアル」に書きました。

出典：Roblox 公式「Kids and Select」 https://create.roblox.com/docs/ja-jp/production/publishing/kids-and-select

- [ ] 「ゲームの詳細」で保存した
- [ ] 顔か身分証で、年齢を確かめた
- [ ] 「公開」の窓で、公開まで進めた

第9章

1本できたら、次にやること

ここからは、2本目に進む人へのおすすめです。

01 2本目は、5つを書いてから作る

作る前に、次の5つを1行ずつ書き出します。紙でもスマホのメモでも大丈夫です。

No.	書くこと	例
1	何をするゲームか	追ってくる敵から3分逃げるゲーム
2	ゴール	3分たったら勝ち
3	じゃまする物	追ってくる敵1体と、暗い迷路
4	ステージの数	1つ
5	勝ちの条件	3分生き残った人が勝ち

! 3の「じゃまする物」が空だと、ゲームではなく「歩くだけの場所」になります。じゃまする物は、最初は2つまでにします。

02 稼ぐことを狙うなら、今当たっている型に寄せる

★ PRO'S PICK　ひろとのおすすめ

2本目からは、今の Roblox で人が集まっている型に寄せてください。

- **育てる・集めるゲーム**：畑を育てる、ペットを集める、など。毎日戻ってくる理由を作りやすい
- **友だちと協力するゲーム**：友だちを誘いたくなるので、人が増えやすい
- **対戦ゲーム**：遊ぶ人が少ないうちは相手が見つからない。初心者には一番むずかしい

03 有料の AI は、困ってから考える

★ PRO'S PICK　ひろとのおすすめ

1本目は無料の Gemini で十分です。次のどれかに当てはまったら、有料の AI を考えてください。

- コピーとはりつけが多すぎて、作業が進まない
- 「直して」と頼むと、別の所が壊れる、をくり返す
- もっと作り込みたい、何本も作りたいと思った

有料にするなら、まずは Claude Pro（月20ドル・約3,000円）1つで足ります。Claude Code という道具が使えて、Studio に直接つなげます。

! 料金は2026年11月6日時点の公式の値段で、1ドル＝150円で計算した目安です。料金は変わる事があるので、最新は公式ページで確かめてください。 https://claude.com/pricing

04 AI を Studio に直接つなぐ

Studio には、外の AI をつなぐ仕組みが最初から入っています（MCP サーバーといいます）。つなぐと、AI が自分でスクリプトを書き、置き、テストして確かめるところまでやってくれます。

1. Studio の「アシスタント（Assistant）」を開く
2. 「…」から「Manage MCP Servers」を選ぶ
3. 「Enable Studio as MCP server」をオンにする
4. 「Quick connect」で、使う AI をオンにする

> ! つないだ AI は、開いているゲームを読み書きできます。信頼できる物だけつなぎます。

出典：Roblox 公式「Studio MCP server」 https://create.roblox.com/docs/studio/mcp

付録

巻末

英語　「サーチ」の欄に打つ英語

打つ英語	意味
tree	木
coin	コイン
car	車
house	家
door	ドア
rock	岩
flower	花
bridge	橋
chair	いす
ball	ボール

リンク集 この本に出てきたページ

1. Roblox 公式（アカウントを作る・ログインする） https://www.roblox.com/
2. Roblox Studio のセットアップ（公式） https://create.roblox.com/docs/ja-jp/studio/setup
3. テンプレートの説明（公式） https://create.roblox.com/docs/ja-jp/resources/templates
4. Gemini（Google の無料の AI） https://gemini.google.com/
5. 試し方（テスト）（公式） https://create.roblox.com/docs/ja-jp/studio/testing-modes
6. ツールボックス（公式） https://create.roblox.com/docs/ja-jp/projects/assets/toolbox
7. 公開の手順（公式） https://create.roblox.com/docs/ja-jp/production/publishing/publish-games-and-places
8. 子ども向けに届ける条件（公式） https://create.roblox.com/docs/ja-jp/production/publishing/kids-and-select
9. 公式の入門コース https://create.roblox.com/docs/ja-jp/tutorials/curriculums/core
0. クリエーターダッシュボード（作ったゲームが並ぶページ） https://create.roblox.com/dashboard/creations

付録　巻末

出典 この本の絵と決まり

- 公式の決まりは、Roblox 公式の説明書（2026年11月1日・6日に確認）によります
- 画面の絵の一部は、Roblox Creator Documentation の画像を使っています（Creative Commons Attribution 4.0 International）。一部を切り抜き、番号を加えています。 https://github.com/Roblox/creator-docs
- この本は、Roblox の公式の本ではありません

注意 免責事項と注意事項

- この本の内容は、2026年11月時点の情報です。Roblox の決まり・画面・料金は変わる事があります。使う前に、巻末の公式ページで最新の情報を確かめてください
- この本は、ゲームが遊ばれる人数や、収入を約束する物ではありません。結果は、ゲームの中身・時期・やり方によって変わります
- この本の手順を使って起きた損害やトラブルについて、作者は責任を負いません。自分の判断で進めてください
- Roblox・Google（Gemini）・そのほかのサービスは、それぞれの会社の利用規約に従って使ってください。この本は、各社の公式の本ではなく、各社とは関係ありません
- 18歳未満の人は、保護者の人と一緒に進めてください。アカウント作り・年齢の確認・お金を使う手続きは、保護者の同意を得てから行ってください
- AI に、名前・住所・パスワードなど自分や他人の情報を入れないでください
- AI が書いたスクリプトや文は、使う前に自分で動かして確かめてください。ほかの人の作品・キャラクター・商標をまねた物は作らないでください
- 料金・金額の例は、あくまで一例です（1ドル＝150円で計算）。実際の値段は、申し込む時の画面で確かめてください

付録　巻末

禁止 この本の使い方の決まり

- この本は、LINE に登録した本人が、自分で使うためだけの物です
- 次の事は、すべて禁止します
  - この本の全部か一部を、コピー・転載・書き換えること
  - お金を取るか無料かに関係なく、売る・商材にする・配る・人に渡すこと
  - SNS・ブログ・動画・オンライン講座などで公開すること
  - この本の内容をまねて、似た教材や商材を作ること
  - AI に読み込ませて、似た物を作らせること
- 違反を見つけた場合は、削除を求めたり、法的な対応をとったりする事があります
- この本の文章・構成・図の著作権は、Roblox博士ひろとにあります（Roblox 公式の説明書から借りた画像は、出典のページの条件に従います）